

CONSTITUIÇÃO PES BR PREMIUM

CAPÍTULO I

PARTE GERAL

Art. 1º Todos os membros que participam do grupo PES BR PREMIUM, tanto na plataforma PC, quanto na plataforma PS3, têm direitos e deveres a cumprir.

Parágrafo Único: O Grupo PES BR PREMIUM é considerado uma comunidade e como tal, terá regras e punições de acordo com a gravidade dos atos de cada participante.

Art. 2º Os membros do grupo tem direito a participar das copas e campeonatos mediante a apresentação dos seguintes dados:

I – Nome Completo;

II – Perfil de usuário do site Arena 17;

III – Curtir a página do grupo no Facebook.

Parágrafo Único: Caso o player jogue na plataforma PS3, deve enviar além dos itens acima, a PSN para contato dos demais players.

Art. 3º Todos os participantes do grupo estão sujeitos à avaliação por parte da administração, independentemente de ser novo ou antigo no grupo.

Art. 4º Todos os participantes do grupo PES BR PREMIUM devem ser ativos. As atividades que os mesmos devem exercer são as seguintes:

I – Manter contato no grupo principal, sem se ausentar por semanas ou meses sem prévio aviso;

II – Jogar as competições criadas pela administração, de forma competitiva com os outros membros da comunidade.

III – Participar de rachões, amistosos e jogos não oficiais do grupo.

Parágrafo único: Em caso de ausência longa de qualquer participante por motivos de viagem ou quaisquer outros motivos, o mesmo deve comunicar a administração do grupo PES BR PREMIUM.

Art. 5º É proibido qualquer tipo de ofensa moral, racial ou religiosa contra qualquer participante do grupo:

Pena – Exclusão das competições e (ou) grupo principal de 10 (dez) dias a 4 (quatro) meses, dependendo da gravidade.

Art. 6º É proibido postagem de fotos pornográficas ou qualquer conteúdo ofensivo que venha desrespeitar um ou mais participante do grupo:

Pena – Exclusão do grupo principal de 5 (cinco) a 10 (dez) dias e (ou) perda de 10 pontos em campeonato de pontos corridos.

Parágrafo Único: Se o participante for reincidente na postagem de conteúdo pornográfico ou ofensivo:

Pena – Exclusão do grupo e de competições de 4 (quatro) a 6 (seis) meses.

Art. 7º É proibido postar fotos de amistosos no grupo principal com o intuito de menosprezar ou diminuir o adversário:

Pena – Perda de 6 pontos em qualquer competição oficial que esteja participando.

§ 1º - Caso o participante não esteja jogando nenhuma competição do grupo, o mesmo será excluso do grupo principal de 2 (dois) a 4 (quatro) dias.

§ 2º - Em caso de reincidência, o participante será excluso de qualquer competição e do grupo de 15 (quinze) a 20 (vinte) dias.

Art. 8º É proibido linguajar ofensivo como “idiota, otário, burro, trouxa, lixo” além de outros ofensivos, contra qualquer participante do grupo PES BR PREMIUM:

Pena – Exclusão do grupo principal de 2 (dois) a 6 (seis) dias e (ou) perda de 6 pontos em qualquer competição oficial que esteja participando.

Parágrafo Único: Em caso de reincidência, o participante será excluso de qualquer competição e do grupo de 15 (quinze) a 20 (vinte) dias.

Art. 9º Se um dos membros se sentir ofendido com alguma brincadeira que outro membro lhe fez, o mesmo terá o direito de reivindicar punição contra aquele que lhe ofendeu. Sendo provada a falta de respeito ou ofensividade da brincadeira:

Pena – Perda de 6 pontos em qualquer competição oficial que esteja e (ou) pena do parágrafo primeiro.

§ 1º - Exclusão do grupo principal de 2 (dois) a 4 (quatro) dias.

§ 2º - Em caso de reincidência, o participante será excluso de qualquer competição e (ou) do grupo de 15 (quinze) a 20 (vinte) dias.

§ 3º - Se o acusador levantar falso testemunho com a tentativa de prejudicar o acusado será aplicado a pena acima no acusador.

Art. 10. Aquele que ofender qualquer participante no modo privado por questões que envolvam o grupo PES BR PREMIUM, seja conversa, amistoso, copa ou campeonato, sendo provada:

Pena – Perda de 6 pontos em qualquer competição oficial que esteja e (ou) pena do parágrafo primeiro.

§ 1º - Exclusão do grupo principal de 2 (dois) a 4 (quatro) dias.

§ 2º - Em caso de reincidência, o participante será excluso de qualquer competição e do grupo de 15 (quinze) a 20 (vinte) dias.

CAPÍTULO II

PARTE GERAL DAS COMPETIÇÕES

Art. 11. Os confrontos podem ser agendados tanto no privado como no grupo principal.

Parágrafo Único: Para efeito de provas em caso de W.O por não comparecimento de um dos players ao jogo, só será aceito print de conversas entre os mesmos de modo privado.

Art. 12. Caso um dos membros derrube uma partida de modo deliberado por estar perdendo ou qualquer outro motivo, sendo comprovado pela administração:

Pena – Perda de 6 pontos em competições de pontos corridos.

§ 1º - Se o jogo derrubado for em competição de mata-mata no jogo de ida:

Pena – Eliminação da competição mata-mata atual e suspensão de qualquer copa de 15 (quinze) a 30 (trinta) dias.

§ 2º - Caso o membro reincida a queda em dois ou mais jogos:

Pena – Perda de 9 pontos em competições de pontos corridos ou exclusão do grupo principal e da competição de 15 (quinze) dias a 4 (quatro) meses.

Art. 13. Os resultados devem ser postados no grupo específico de resultados para cada competição.

I – O resultado poderá ser postado em forma de texto ou foto;

II – Cada um pode postar um dos resultados.

III – Em caso de comum acordo, apenas um dos competidores poderá postar os dois resultados em competições de ida e volta.

CAPÍTULO III

DAS COMPETIÇÕES E COPAS

Art. 14. As partidas online podem ser realizadas no lobby de amistoso ou no lobby de equipe, sendo preferencialmente a realização no lobby de amistoso.

I – O servidor padrão será o US-01-PT, Lobby 1, 2 ou 3;

II – Caso os players não consigam conectar no servidor padrão, os mesmos poderão procurar outro servidor para uma nova tentativa de conexão.

III – A senha padrão para confronto entre os players será 0505

Art. 15. A configuração da partida será aplicada pelo dono da sala e deve seguir os seguintes requisitos:

I – Duração de 10 minutos por partida;

II – Lesões ligadas;

III – Limite de tempo longo;

IV – Número de substituição até 3.

Parágrafo Único: Em caso de copa mata-mata ou final de campeonato, o dono da sala deve ligar a opção prorrogação e (ou) pênaltis de acordo com o regulamento da copa.

Art. 16. A configuração do estádio será aplicada pelo dono da sala e deve seguir os seguintes requisitos:

I – Período Noite;

II – Estação do ano inverno ou verão;

III – Clima bom;

IV – Grama curta, normal ou comprida;

V – Campo normal ou molhado.

Art. 17. Se o dono da sala descumprir um dos requisitos referentes aos artigos 15 e 16 e o adversário se sentir prejudicado:

Pena – Anulação da partida, sendo feito uma nova partida respeitando os requisitos descritos nos artigos acima.

Parágrafo Único: As partidas realizadas no lobby de equipe não se enquadram nos artigos acima, pois o jogo não permite alteração de clima, período, entre outros.

Art. 18. O grupo de resultados será exclusivo para resultados.

§ 1º: A administração poderá postar informações referentes à competição como:

I – Tempo limite para realização de partidas;

II – Atualização da tabela e confrontos de mata-mata;

II – Informação de exclusão ou penalização de algum dos competidores;

III – Informação sobre copas e classificação de uma competição específica.

§ 2º: Em caso de conversa ou discussão no grupo de resultados de campeonato de pontos corridos:

Pena – Perda de 2 pontos em campeonatos de pontos corridos.

§ 3º: Em caso de reincidência de conversa ou discussão no grupo de resultados de pontos corridos:

Pena – Perda de 3 pontos em campeonatos de pontos corridos

§ 4º: Em caso de conversa ou discussão no grupo de resultados de copa:

Pena – Aviso de eliminação por w.o.

§ 5º: Em caso de reincidência de conversa ou discussão no grupo de resultados de copa:

Pena – Eliminação por w.o.

Art. 19. Se o jogo cair, por exemplo, aos 70min e estiver empatado ou com algum dos times vencendo, os competidores voltam há jogar o tempo que falta + 3min de acréscimo agregando o placar. Ou seja, jogaram até os 23min do primeiro tempo e encerraram a partida agregando o placar do primeiro jogo que caiu.

Parágrafo Único: Caso haja empate ao final do tempo agregado, será feito um terceiro jogo com tempo de 5min e pênaltis ligado. Esse terceiro jogo começa 0x0 e quem vencer (seja no tempo normal ou nos pênaltis), passa de fase.

CAPÍTULO III

DA MARCAÇÃO DE JOGOS

Art. 20. Os competidores em comum acordo devem agendar um dia e horário para a realização de suas partidas.

Art. 21. O player que agendar uma partida em dia e horário certo e não comparecer:

Pena – Perda da partida no jogo de ida por w.o.

§ 1º: Caso um dos players tenha um imprevisto e não possa jogar no dia e horário agendado, o mesmo deve avisar seu adversário com antecedência.

§ 2º: Caso o imprevisto aconteça perto ou no horário do jogo, o player incapacitado de jogar deve comunicar o seu adversário com um atraso de no máximo 10 minutos.

Art. 22. O player chamado para realização de um jogo que visualiza a mensagem e não responde, sendo comprovado:

Pena – Caso não retorne o contato com aquele que o chamou em 36h, perderá aquela partida específica por 1x0 via w.o.

§ 1º: Se o contato for para jogo de campeonato de pontos corridos, será aplicado w.o nos dois jogos.

§ 2º: Se o contato for para jogo de copa de mata-mata com dois jogos, será aplicado w.o no jogo de ida por o placar de 3x0.

§ 3º: Se o contato for para jogo de copa de mata-mata com um jogo, será aplicado w.o de 1x0 no jogo, podendo inclusive causar a eliminação do player desta competição.

Art. 23. Caso os players não achem um horário em comum para a realização de sua partida, será aplicado w.o 0x0 em razão de indisponibilidade de tempo.

Parágrafo Único: Caso a indisponibilidade de tempo se dê em uma competição de mata-mata, será realizado um sorteio entre os dois para escolher quem passa de fase, de acordo com os métodos que a administração achar necessário.

Art. 24. Em caso de não resposta ou agendamento do jogo por parte de um dos competidores:

Pena – Será aplicado w.o 1x0 a favor daquele que provar através de print que chamou o seu adversário e o mesmo não respondeu e nem agendou o jogo dentro de 72h.

Parágrafo Único: Em caso de copa, o adversário terá apenas 24h para entrar em contato.

CAPÍTULO IV

DO PRAZO PARA REALIZAÇÃO DAS PARTIDAS

Art. 25. O prazo para jogarem as partidas dos campeonatos de pontos corridos será estabelecido pela administração com aviso prévio de no mínimo 24h aos competidores.

Art. 26. O prazo para jogarem as partidas dos campeonatos de mata-mata será estabelecido pela administração com aviso prévio de no mínimo 24h aos competidores.

Art. 27. Estabelecido o prazo para determinado número de jogos em campeonato de mata-mata, quem não cumprir:

Pena – W.O 1x0 no jogo de ida e (ou) volta, de acordo com provas apresentadas pelos players.

Parágrafo Único: O prazo estabelecido para determinado número de jogos em campeonato de mata-mata pode ser prorrogado ou adiantado, de acordo com a administração.

Art. 27-A. Estabelecido o prazo para determinado número de jogos em campeonato de pontos corridos, quem não cumprir:

Pena – Será penalizado com a retirada de 8 pontos da sua pontuação total, podendo inclusive ficar com saldo de pontos negativo.

CAPÍTULO V

DO NÃO CUMPRIMENTO DOS JOGOS

Art. 28. Aquele que não cumprir 40% dos jogos ao final do campeonato em competição de pontos corridos:

Pena – Exclusão das Séries de 1 (um) a 6 (seis) meses.

Art. 29. Aquele que não cumprir 60% dos jogos ao final do campeonato em competição de pontos corridos:

Pena – Exclusão das Séries A, B, C e D da próxima temporada.

Art. 30. Aquele que não cumprir 90% dos jogos ao final do campeonato em competição de pontos corridos:

Pena – Rebaixamento para a série subsequente, independentemente da colocação que se encontra no campeonato em que participou.

Art. 31. Caso um player desista de jogar uma das séries A, B, C ou D:

I – Na não realização dos dois jogos, o player que continua competindo, ganhará 2 pontos, sendo aplicado w.o empate nos jogos de ida e volta.

II – Na não realização de um dos dois jogos, o player que continua competindo, ganhará 1 ponto, sendo aplicado w.o empate no jogo específico.

III – O player desistente, só poderá voltar na temporada seguinte, começando direto na série D, independente da série que desistiu.

Parágrafo Único: Aquele que jogou e venceu as duas partidas, continuará com os 6 pontos conquistados frente ao adversário que desistiu.

Art. 32. Em caso de eliminação por w.o em um campeonato de mata-mata sem justificativa:

Pena – Suspensão de qualquer copa de mata-mata de 7 (sete) a 15 (quinze) dias.

Parágrafo Único: Em caso de desistência de um dos players na competição de mata-mata, com justificativa plausível, não será aplicada a pena acima.

CAPÍTULO IV

DA ADMINISTRAÇÃO

Art. 33. A administração conta com os seguintes membros:

I – Eliezer Bastos;

II – Roberto Rodrigues;

Art. 34. Qualquer um dos administradores citados no artigo 33 tem autoridade para penalizar os players que descumprirem algum artigo deste regulamento.

Art. 35. Caso um membro falte com respeito ou não aceite uma punição imposta pela administração embasada no regulamento:

Pena – Exclusão do grupo principal de 10 (dez) a 80 (oitenta) dias.

Parágrafo Único: Em caso de ofensa por parte do player penalizado perante qualquer um dos administradores, o mesmo será excluso do grupo principal de 1 (um) a 8 (oito) meses.

Art. 36. Caso um dos administradores não se ache em posição de julgar algum caso específico deste regulamento, o mesmo juntará o caso com o outro para que se tome uma decisão adequada.

Art. 37. O cargo de administração é conquistado através de indicação ou nomeação por um dos administradores.

Art. 38. Caso algum dos administradores descumpra qualquer artigo descrito neste regulamento, serão penalizados de forma especial, julgado pelos demais participantes da administração, de acordo com provas apresentadas pelos membros do grupo.

CAPÍTULO VII

DOS RECURSOS DO GRUPO E DO REGULAMENTO

Art. 39. Ninguém se escusa de cumprir este regulamento, alegando que não o conhece.

Art. 40. Todos os membros podem usufruir do grupo principal para:

I – Jogos oficiais ou amistosos;

II – Conversas sobre assuntos diversos;

III – Dúvidas sobre o jogo ou problemas gerais;

IV – Brincadeiras e descontração, desde que seja respeitando o direito do outro.

Art. 41. É proibido divulgar no grupo PES BR PREMIUM:

I – Competições que não pertençam ao grupo PES BR PREMIUM;

II – Link de site ou de arquivos de outros grupos sem autorização expressa de um dos administradores.

III – Fotos ou qualquer tipo de marketing ou divulgação de outros grupos ou empresas, sem autorização da administração.

Pena – Aquele que infringir um dos três incisos acima será excluso do grupo principal de 5 (cinco) a 10 (dez) dias, de acordo com análise da gravidade pela administração.

Art. 42. Em caso de mudança da foto ou o nome do grupo por parte de qualquer membro:

Pena – Exclusão do grupo de 20 (vinte) a 80 (oitenta) dias.

Parágrafo Único: Em caso de reincidência o player será excluso em definitivo do grupo.

Art. 43. O texto da Constituição PES BR PREMIUM pode sofrer alterações, de acordo com o entendimento da administração.

Art. 44. Aquele que desrespeitar a constituição, ironizar ou descumprir de forma deliberada:

Pena – Exclusão do grupo principal, de todas as competições do grupo PES BR PC de 1 (um) mês a 1 (um) ano.

Art. 45. A constituição PES BR PREMIUM tem vigência nacional e começa a valer no momento de sua postagem no site oficial do grupo.

Taquari, 02 de Agosto de 2016.

ELIEZER BASTOS DE SOUZA.